

AutoCAD 2011 - 3D

28 horas

Objectivos

Criar modelos 3D através do AutoCAD 2011, gerar imagens de aparência fotorrealista e produzir animações.

A quem se destina

A todos os técnicos e estudantes das áreas de Arquitectura, Engenharia, Paisagismo e Design Industrial, com experiência de utilização do AutoCAD 2D.

Programa

1. Controlar o ponto de vista
 - Vista predefinidas
 - Cubo de visualização
 - Roda de navegação
 - Colocação de câmaras
2. Alterar o modo de projecção
 - Projecção paralela
 - Projecção cónica
3. Aplicar e gerir estilos de visualização
4. Trabalhar com várias janelas de visualização na área do modelo
5. Definir e gerir sistemas de coordenadas
 - Tirar partido da aquisição dinâmica de sistemas de coordenadas
6. Criar entidades lineares 3D
 - Polilinhas 3D
 - Splines
 - Helixes
 - Gerar entidades lineares a partir de arestas de sólidos
7. Criar corpos 3D
 - Meshes
 - Superfícies
 - Sólidos
8. Editar formas 3D através de grips e de propriedades
9. Operações de edição de superfícies
 - Bolear
 - Estender
 - Cortar
10. Editar superfícies através de *Control Vertices*
11. Operações de edição de sólidos
 - Unir
 - Subtrair
 - Intersectar
 - Bolear e chanfrar arestas
12. Editar subcomponentes de corpos 3D (arestas, faces e vértices)
13. Alterar sólidos compostos (tirar partido da história)
14. Projectar entidades lineares em corpos 3D
15. Manipular entidades gráficas no espaço 3D
 - Mover
 - Rodar
 - Inverter
 - Alinhar
16. Gerar documentação 2D
 - Cortes
 - Projecção de sólidos num plano
17. Produzir animações
18. Criar imagens fotorrealistas de modelos 3D
 - Criar e aplicar materiais
 - Aplicar luzes



A formação adequada conduz à melhoria da PRODUTIVIDADE.

Invista na formação, pois esta representa a forma mais rápida de OPTIMIZAR o processo de trabalho e dessa forma RENTABILIZAR o tempo.