

AUTODESK 3DS MAX ® 2009 E DESIGN 2009

Principais Questões e Respostas

O que é o 3ds Max Design 2009?

O 3ds Max Design 2009 é uma adaptação otimizada de 3ds Max 2009, que resulta numa versão especialmente adaptada para arquitectos, designers, engenheiros e especialistas de visualização.

O 3ds Max Design tem as mesmas funcionalidades do 3ds Max, ao qual foi adicionado o novo sistema de Exposição à luz. O kit de desenvolvimento (SDK) não é fornecido nesta versão. Algumas das diferenças entre os dois produtos incluem o interface do utilizador inicial, tutoriais, ficheiros de apoio e website do produto.

De um modo geral, o Autodesk 3ds Max Design 2009 é um programa de modelação, animação e produção de imagens fotorrealistas concebido para apoiar o modo como os designers e especialistas de visualização trabalham, de forma criativa, interactiva e em vários programas.

Quando comparado com o 3ds Max 2008, o 3ds Max Design 2009 introduz importantes novidades, das quais se destacam **o assistente de iluminação no controlo de Exposição com a certificação LEED 8.1, novas funcionalidades de rendering onde está incluída a ferramenta Reveal** que permite melhor fluxo de trabalho e uma produção de imagens finais muito mais rápida com nova livreria de materiais “ProMaterials”, elaborada por produtores.

O 3ds Max Design 2009 vem também com um interface actualizado, um melhor controlo do fluxo de trabalho que combinado com uma melhor compatibilidade e portabilidade de ficheiros entre o 3ds Max Design e os produtos das famílias Revit e AutoCAD.

Neste contexto é introduzida a tecnologia **Recognize scene loading** que melhora de forma considerável o fluxo de trabalho com o **Revit Architecture 2009**, passando assim a ser possível a importação de luzes, materiais e cameras desta aplicação.

O que é o 3ds Max 2009?

O Galardoado Autodesk 3ds Max 2009 é uma solução 3D completa que permite modelar, animar, renderizar e efeitos visuais utilizados nos melhores videojogos e filmes.

O 3ds Max 2009 vem com várias novidades, como o **Reveal Rendering Toolset**, que permite obter imagens finais, edição de UV e objectos biped de forma muito mais rápida, melhor gestão de processos para rigging de quadrúpedes; livreria de materiais ProMaterials para criação de superfícies com aspecto real. Por fim o 3ds Max 2009 é melhorada a compatibilidade com o Autodesk Maya e Autodesk MotionBuilder, através do Autodesk FBX que dispõe de melhor gestão da memória. Esta nova versão apresenta uma melhor fidelidade na conversão de OBJ, com opções de exportação adicionais e ainda a compatibilidade com Autodesk Mudbox.

Qual a razão da Autodesk criar duas versões do 3ds Max?

Por questões de optimização relacionadas com os utilizadores, vocacionados para o entretenimento ou design, considerou-se necessária a criação das duas versões do 3ds Max.

Os utilizadores vocacionados para a vertente de Entretenimento, são geralmente especializados em áreas como character rigging, iluminação, texturação e animação. Para este grupo de utilizadores, o 3ds Max 2009 continua o seu legado como líder de mercado na criação de ferramentas para jogos, filmes e televisão.

O 3ds Max Design, está direccionado para a obtenção dos melhores resultados visuais de forma instantânea para as áreas de arquitectura, engenharia civil e industrias transformadoras.

Cada versão do 3ds Max 2009 está adaptada para as necessidades do seu publico alvo: desde dos seus conteúdos de apoio, até às pré-definições do próprio programa, nada foi deixado ao acaso como se pode verificar através da inclusão de ferramentas como Exposure lighting analysis technology para designers e especialistas de visualização.

3ds Max ou 3ds Max Design... Qual a versão mais correcta para mim?

Se trabalha principalmente na área de entretenimento e necessita do SDK, então deverá escolher o 3ds Max 2009. Esta versão tem todas as funcionalidades do 3ds Max Design excepto a nova ferramenta Exposure lighting analysis tool com assistente para certificação em LEED 8.1 .

Para os utilizadores que tenham como actividade principal a arquitectura, engenharia civil, ou industrias transformadoras, e não necessitem de criar os seus próprios Plug-ins através do SDK, então deverão optar pelo 3ds Max Design. O 3ds Max Design tem todas as funcionalidades do 3ds Max 2009, excepto o SDK, e inclui a nova ferramenta Exposure lighting analysis tool para auxiliar na certificação em LEED 8.1 .

Não tendo em consideração o SDK e o Exposure Lighting analysis, quais as diferenças entre o 3ds Max e o 3ds Max Design ?

Cada produto foi especificamente feito para utilizadores de industrias diferentes. **O 3ds Max Design é ideal para arquitectos, designers e especialistas de visualização**, enquanto o 3ds Max será a ferramenta ideal para profissionais da industria de jogos, filmes e televisão.

Embora as duas aplicações sejam tecnologicamente idênticas, diferem em alguns pontos:

- O interface do utilizador e predefinições da aplicação estão optimizados para visualização (3ds Max Design) ou gestão dos workflows/pipelines de modo a aumentar a produtividade (3ds Max)
- O 3ds Max Design contem a nova tecnologia de Exposure para simulação e análise da luz solar, céu e iluminação artificial. O 3ds Max não tem esta tecnologia.
- O 3ds Max está dotado de um poderoso SDK para programadores. O 3ds Max Design não contem o SDK.

Av. do Colégio Militar, 30 B e C
1500-185 Lisboa • Portugal
Tel. 21 716 24 14
Fax. 21 716 23 10
geral@lusocuanza.pt

- Os tutoriais e materiais relacionados serão adaptados e otimizados para a aprendizagem de cada grupo de utilizadores ao respectivo software.
- A documentação também está adaptada a cada produto.
- Os ícones e interface para o 3ds Max Design manterão um aspecto mais relacionado com o utilizado nas soluções Autodesk AEC para um reconhecimento visual mais fácil. Para o 3ds Max 2009 será mantido um aspecto semelhante ao do 3ds Max 2008.
- A Secção online para utilizadores de 3ds Max será melhorada através de conteúdos adaptados para os utilizadores das áreas de visualização ou entretenimento.

Que funcionalidades são iguais entre o 3ds Max e o 3ds Max Design?

Com excepção do SDK, o 3ds Max Design tem a totalidade das funcionalidades do 3ds Max. Ambos partilham um único binário. Isto significa que os dois poderão evoluir simultaneamente numa perspectiva tecnológica. Quando o 3ds Max é actualizado para a ultima versão do Microsoft Windows ou API do DirectX, o 3ds Max Design é também actualizado. A utilização de um binário único significa também que existe uma compatibilidade total de ficheiros e de plug-ins entre as duas aplicações.

Possuo uma versão anterior do 3ds Max, como posso adquirir o 3ds Max Design 2009?

Se se encontra abrangido pelo Programa de Subscrição da Autodesk para 3ds Max 2008, irá receber os DVD's com as duas distribuições, 3ds Max e 3ds Max Design. Pode instalar cada um dos produtos utilizando uma autorização única fornecida com os dvds. Embora possa instalar o 3ds Max ou o 3ds Max Design apenas poderá instalar uma das distribuições de cada vez. Para trocar entre os dois produtos tem de desinstalar o que estiver instalado antes de instalar a outra versão.

Para renovar a sua assinatura escolha o numero de licenças necessário para cada produto e proceda à sua actualização.

Escolha qual das distribuições melhor se adequa às suas necessidades através de um período de experimentação gratuita de 30 dias.

De que modo irão o 3ds Max e o 3ds Max Design diferir no futuro?

A Autodesk terá em conta o feedback dado pelos utilizadores, drivers disponíveis e necessidades das empresas avaliando assim de que forma melhorar o 3ds Max e o 3ds Max Design no futuro. A Autodesk pretende manter a base do programa comum às duas distribuições, tal como compatibilidade total entre o 3ds Max e o 3ds Max Design

Escolhi a distribuição de 3ds Max errada, o que fazer agora?

Se está a utilizar o 3ds Max Design, e sente necessidade de utilizar o SDK para escrever os seus próprios pug-ins, poderá inscrever-se no Autodesk Developer Network (ADN) e poderá continuar a utilizar o 3ds Max Design. Caso possua uma Subscrição Autodesk, então poderá simplesmente proceder ao cross-grade do 3ds Max Design 2009 para o 3ds Max 2009. Este procedimento também se aplica aos utilizadores de 3ds Max 2009 com Subscrição Autodesk que necessitem de mudar para o 3ds Max Design 2009.

De que forma o 3ds Max Design difere do que a Autodesk fez com o Viz?

O Autodesk Viz é uma versão limitada do 3ds Max 9. O 3ds Max Design é um produto baseado no 3ds Max 2009 que está adaptado à comunidade de design. Tem todas as funcionalidades do 3ds Max excepto o SDK, e inclui a nova tecnologia Exposure para análise de iluminação.

A documentação e os materiais de apoio também estão adaptados para os utilizadores da área de design. O 3ds Max Design e 3ds Max 2009 incluem também algumas ferramentas anteriormente apenas disponíveis no VIZ, garantindo assim que os utilizadores de VIZ se sintam confortáveis na utilização do 3ds Max Design.

O 3ds Max e 3ds Max Design partilham uma base única, o que leva a que as distribuições evoluam simultaneamente. Os dados podem ser partilhados pelas duas distribuições sem qualquer tipo de problema.

Av. do Colégio Militar, 30 B e C
1500-185 Lisboa • Portugal
Tel. 21 716 24 14
Fax. 21 716 23 10
geral@lusocuanza.pt

De que forma o 3ds Max 2009 e 3ds Max Design 2009 diferem do VIZ 2008?

O VIZ 2008 foi concebido tendo por base o 3ds Max 9, desde essa altura a Autodesk lançou o 3ds Max 2008 e lança agora o 3ds Max 2009 e 3ds Max Design 2009.

No intervalo de tempo entre estas distribuições, inúmeras alterações e correcções foram feitas e incluídas no 3ds Max 2009 e 3ds Max Design 2009.

Principais alterações :

3ds Max 2009 e 3ds Max Design 2009	VIZ 2008
Licenças de Mental Ray integradas e ilimitadas	Uma por licença por posto
Suporte até 8 satélites de Mental Ray	Limitado a 2 satélites
Render por Mental Ray suporta até 512 cores	Limitado a 4 cores
Versões de 32 e 64 bits	Apenas tem versão de 32 bits
Permite a Visualização da iluminação em Viewport	Necessita de render para visualizar a imagem

É possível correr o 3ds Max Design e o 3ds Max no mesmo PC?

Não é possível correr as duas distribuições em simultâneo. É necessário desinstalar uma para ser possível instalar a outra.

É possível utilizar as duas distribuições em ambiente de produção?

Sim. As duas distribuições têm a mesma base, logo os projectos podem ser lidos por qualquer uma das distribuições. Desta forma o Backburner que gere a render farm permite trabalhar com qualquer projecto.

É possível as duas distribuições lerem os ficheiros MaxScript uma da outra?

Apenas os scripts que necessitem de Exposure lighting analysis não irão funcionar, todos os outros funcionam devido à base de programa comum 3ds Max e 3ds Max Design.

Tenho floating licenses (NLM) de 3ds Max, como irá funcionar?

Terá uma licença única que funciona com qualquer uma das distribuições 3ds Max 2009 e 3ds Max Design 2009. Por exemplo, se tiver 5 floating licenses de 3ds Max, poderá usar qualquer combinação de 3ds Max e 3ds Max Design até esgotar as cinco licenças sem qualquer configuração especial ou modificação.

Os benefícios da Subscrição da Autodesk mantêm-se iguais para cada produto?

Sim. Ambos os produtos oferecem o mesmo tipo de programa de Subscrição Autodesk e benefícios. Estas condições podem ser alteradas sem aviso prévio.

Qual é o preço aconselhado para o 3ds Max Design 2009?

O preço do 3ds Max Design 2009 será idêntico ao do 3ds Max 2009. Contacte a Luso Cuanza para mais informações sobre preços.

O manual vem incluído na embalagem do produto?

A Autodesk deixou de fornecer manuais em papel. Os manuais do 3ds Max 2009 e 3ds Max Design 2009 estão incluídos no DVD de instalação, e poderão ser descarregados do site.

É possível experimentar as duas distribuições?

Sim. Os utilizadores que pretendam experimentar as duas distribuições 3ds Max 2009 ou 3ds Max Design 2009 podem descarregar uma versão de teste de 30 dias do site da Autodesk.