

Dynamite! VSP

O processo de criação de animações de visualização, está agora mais simples que nunca. O Dynamite VSP veio revolucionar o processo de importação de dados massivos de 3D de Engenharia Civil para conceber animações precisas e tridimensionais.

Com um ambiente intuitivo e funcionalidades específicas de engenharia, bem como uma extensa livreria de objectos e materiais paramétricos de engenharia civil, o Dynamite VSP permite ao utilizador obter resultados de grande qualidade sem que este necessite de ter conhecimentos prévios em técnicas de visualização 3D.

Ao fornecer ligações permanentes entre o 3ds Max e as aplicações de desenho 3d para Civil como o AutoCAD Civil 3D, InRoads e Geopak, o Dynamite VSP tem a capacidade de actualizar automaticamente o projecto de animação sempre que existe alteração no processo de criação.



Principais Características

A simplicidade de utilização do Dynamite VSP, está relacionada com o seu poderoso Painel de Exploração, de onde é possível aceder a quase todos os comandos. A zona superior do painel oferece a vista hierárquica dos conteúdos do projecto em utilização. Deste modo existe um acesso directo e imediato a todos os detalhes da animação. A zona inferior tem todas as informações que gerem a visualização imediata no próprio viewport, a sua interacção, menus de contexto e toda a edição possível nos objectos seleccionados.

Importação de Dados

O Dynamite VSP pode importar geometria 3D directamente dos seguintes formatos :

- Ficheiros de AutoCAD Civil 3D VSP3D
- Modelos MX
- Ficheiros MX GENIO
- Ficheiros Ascii 12D
- Ficheiros LandXML
- Ficheiros DXF



Microsoft®



Os objectos de Dynamite VSP que derivam de qualquer um dos formatos acima referidos, permanecem com ligação permanente com o modelo original. Esta ligação permite a actualização automática dos modelos sempre que existem alterações nos desenhos.

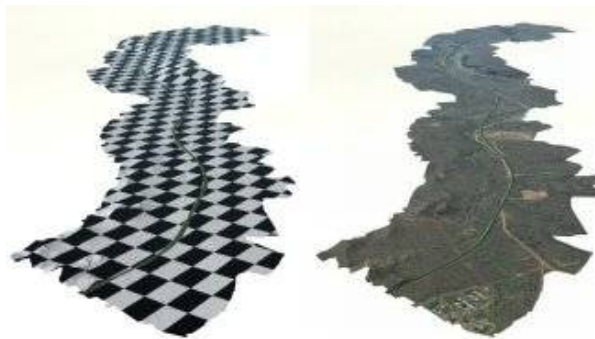
O painel Imported Object Manager é desenhado para proporcionar uma visão geral de todos os objectos importados para um projecto. Deste painel é possível actualizar todos os objectos num unico passo.

Ambiente Automatico

Sempre que um novo projecto é criado, o Dynamite VSP aplica automaticamente o ambiente ao seu projecto. Este ambiente é composto pelo céu e neblina que podem ser, posteriormente, editados/removidos do projecto pelo utilizador através do painel Dynamite VSP Explorer.

Aplicação de Materiais Automática

Uma das formas em que o processo de visualização está automatizado no Dynamite VSP, prende-se com a gestão automática de materiais/texturas, que em condições normais seria gerido pelo editor de materiais do 3ds Max.



As imagens com geo-referenciação associada com os dados guardados no formato ESRI World File são colocados automaticamente de forma correcta na propria geometria e com a escala correcta.

O Dynamite VSP é representado em Portugal, Angola e Cabo Verde pela Luso Cuanza.



Av. do Colégio Militar, Nr. 30 B/C
1500-185 Lisboa Portugal

tel. 21 716 24 14
fax. 21 716 23 10

2

geral@lusocuanza.pt
www.lusocuanza.com

Autodesk
Authorized Value Added Reseller



2009
Preferred Partner





In 2003 the highway and infrastructure design team at Parsons Brinckerhoff became aware of the growing business opportunities for visualization; they realised that if they could take their design proposals and cost-effectively turn them into high quality visualisations for presentation to the client, they would at the same time be providing the perfect means of communication for planning and public meetings. Paul Brown, engineer and project manager took the initiative and set about finding the best technology solution to achieve just that.

"Our first visualisation was for the Dobwalls bypass in Cornwall, completed in 2004, for which we received a letter of commendation from the UK Highways Agency. Since then we've expanded the team to cope with the extra visualisation projects we're now being asked to handle as a direct result of our success. To date we've completed six projects with several more in progress or in the pipeline. For a small team, that's an incredible output with a new system, and just goes to show how quickly and easily Dynamite VSP gets the job done."



Established more than 120 years ago, Parsons Brinckerhoff is one of the world's leading planning, engineering, and programme and construction management organisations with 9,500 employees across five continents. At about the time that their Cardiff office was casting its net for a way to improve its visualisation capabilities, they were introduced to Dynamite VSP.

Featuring direct links to leading civil design applications such as MX and InRoads, Dynamite VSP is today recognised as the world's leading 3D visualisation solution for civil engineering. Its user base spans ten countries and includes many of the world's leading engineering consultants. Fully integrated with Autodesk 3ds Max and VIZ, it is specifically geared to the needs of civil designers. With little prior training or experience, it is possible to develop highly realistic and accurate rendered images and animations, in a fraction of the time normally required.

Paul Brown was quick to see the potential of Dynamite VSP. Not only would this product make translating their MX design models a direct and uncomplicated process, but the extra civil engineering specific functionality would allow them to further develop their visualisation models quickly and easily - and to a very high standard. As a result, in the autumn of 2003 Dynamite VSP became an integral part of their offering.

Paul's team initially had only two day's training in 3ds Max when they set to work on the real project. Paul is quick to give credit to Dynamite VSP's interactive tutorials: "We had no specific training in the use of Dynamite VSP - the tutorials proved an excellent way to get to grips with the new functionality and we forged ahead on real projects almost straightaway. It wasn't until we'd successfully completed several that we took more advanced Dynamite VSP training from 3am Solutions, to further streamline and really consolidate our knowledge."



Av. do Colégio Militar, Nr. 30 B/C
1500-185 Lisboa Portugal

tel. 21 716 24 14
fax. 21 716 23 10

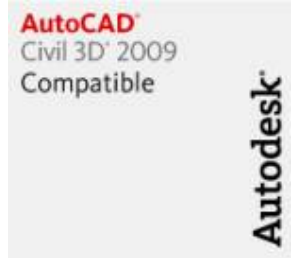
4

geral@lusocuanza.pt
www.lusocuanza.com



2009 Preferred Partner





Av. do Colégio Militar, Nr. 30 B/C
1500-185 Lisboa Portugal

tel. 21 716 24 14
fax. 21 716 23 10
5

geral@lusocuanza.pt
www.lusocuanza.com

Autodesk
Authorized Value Added Reseller



2009
Preferred Partner

